


Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Технология программирования»

**по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии.  
(Бакалавриат), профиль «Разработка информационных систем»**

## 1. Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина "Технология программирования" предназначена для обучения студентов основным методам программирования на начальном этапе и непосредственно связана с курсом «Основы информатики».

Предметом изучения являются язык высокого уровня и методы программирования, а также общие свойства языков программирования, методы анализа и грамотной разработки типовых программ небольшого объема, различные подходы к программированию, парадигмы про-граммирования.

**Целью курса** «Технология программирования» является изучение принципов базового программирования на языке C++, овладение навыками правильного программирования, получение студентам фундаментальных и практических знаний по теории программирования, методам программирования и трансляции программ в инструментальной среде Borland C++ и Visual Studio C++.

**Задачи курса** заключаются в выработке у студентов навыков использования языков программирования для создания систем обработки данных, обоснованного выбора методов и средств программирования, понимания механизмов трансляции программ.


Целью преподавания дисциплины является: изучение студентами методов и средств, а также основ программирования в развитой ин-стремительной среде и подготовка к их активному использованию при решении задач выбранной специальности.

## 2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Технология программирования» (Б1.О.09) является базовой дисциплиной и входит в состав Блока 1 «Дисциплины (модули)» Основной Профессиональной Образовательной Программы по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии.

Данная дисциплина базируется на входных знаниях, умениях, навыках и компетенциях студента, полученных им при изучении предшествующих учебных дисциплин, указанных в Приложении к данной рабочей программе: Философия, Физика, Математический анализ, Алгебра и геометрия, Теория вероятностей и математическая статистика, Дискретная математика и математическая логика, Информатика и программирование

Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций при изучении последующих дисциплин: Базы данных, Теория информации, Теория систем и системный анализ, Основы информационных систем, Архитектура информационных систем, Введение в

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

специальность, Интеллектуальные системы и технологии, Экспертные системы, Технологии обработки информации, Web-программирование, Методы и средства проектирования информационных систем и технологий, Программирование на языке Python, Параллельное программирование, Мировые информационные ресурсы и сети, Мультимедиа технологии, Криптография, Основы теории связи, IP-телефония в компьютерных сетях, Проектная деятельность, Ознакомительная практика, Научно-исследовательская работа, Технологическая (проектно-технологическая) практика, Преддипломная практика, Выполнение и защита выпускной квалификационной работы, Информатизация общества, Цифровая обработка сигналов

Знания, полученные по освоению дисциплины, необходимы при выполнении выпускной квалификационной работы соответствующей тематики.

### 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий; ПК-5 Способен проводить техническое проектирование информационных систем и технологий; ПК-6 Способен проводить рабочее проектирование информационных систем и технологий; УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	<b>Знать: основы</b> алгоритмизации, свойства алгоритмов, основные элементы информационных технологий, начальные основы языков программирования, простые алгоритмы обработки данных. <b>Уметь:</b> реализовывать алгоритмы решения небольших прикладных задач, правильно формулировать алгоритм для решения заданной задачи, составлять простые программы с использованием библиотек и функций, находить необходимую информацию в сети Интернет. <b>Владеть:</b> основами информатики и дискретной математики, теории графов, иметь опыт создания прикладных программ на языке программирования высокого уровня C++, профессиональной терминологией в области программирования.


### 4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы (144 часа).

### 5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по данной дисциплине применяются классические образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала и практические (семинарские) занятия.

При организации самостоятельной работы студентов используются следующие образовательные технологии: изучение лекционного материала, специализированной

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

литературы и электронных ресурсов, рекомендованных по дисциплине, выполнение домашних заданий и контрольных работ по практической части дисциплины.

### **6. Контроль успеваемости**

Программой дисциплины предусмотрены виды текущего контроля: Лабораторная работа, устный опрос.

Промежуточная аттестация проводится в форме: **экзамен**.